

Shin Alexandre Koseki

Professeur adjoint

École d'urbanisme et d'architecture de paysage



@shin.koseki@umontreal.ca

Profil

Shin Alexandre Koseki travaille aux transformations contemporaines de l'environnement architectural, naturel et construit à l'intersection des dimensions sociales, écologiques et algorithmiques. Ses travaux portent notamment sur la conception et l'évaluation des espaces publics inclusifs, la gouvernance urbaine de l'intelligence artificielle et l'urbanisation des grands systèmes fluviaux dans des contextes culturels variés.

Titulaire de la Chaire UNESCO en paysage urbain, il œuvre au développement des systèmes urbains complexes, en portant une attention particulière aux groupes marginalisés et aux processus de co-conception. Sa recherche mobilise des approches interdisciplinaires et mixtes, combinant méthodes qualitatives et computationnelles, analyses spatiales, dispositifs participatifs et recherche par le design, souvent en collaboration étroite avec des acteurs publics, communautaires et professionnels.

Le professeur est formé en architecture et en urbanisme en Amérique du Nord, en Europe et en Asie. Au sein de la Chaire UNESCO en paysage urbain, il offre plusieurs opportunités de financement et de soutien à la réussite axée sur le développement de compétences de pointes en recherche, en aménagement et en design. Les valeurs qui animent son groupe sont : le courage, l'intégrité et la créativité.

Projets de recherche en cours

Avec des occasions pour les étudiant(e)s aux cycles supérieurs

- 1. IA et Villes:** Ensemble de projets sur l'analyse, la conception et la gouvernance des systèmes d'intelligence artificielle inclusive dans les villes. ^{1,2,3}
- 2. Fleuves en communs:** Ensemble de projets sur l'analyse, la conception et la gouvernance des systèmes vivants humains et non-humains des fleuves continentaux (St-Laurent, Mékong, Mississippi, Nile, etc.). ^{1,2,3}

¹ Projet ouvert aux étudiant-e-s qui peuvent développer une thématique ou une question.

² Projet ouvert aux étudiant-e-s sur des thématiques ou des questions pré-établies.

³ Projet ouvert aux étudiants pour analyser des données déjà disponibles.

Opportunités de projets d'étudiant(e)s et de financement

Sous la forme de contrats d'auxiliaire de recherche

Maîtrise en aménagement – Ville, territoire, paysage.

> Réaliser un mémoire de recherche.

- Contribuer à des projets de recherche-action sur la conception, l'évaluation et la gouvernance de systèmes d'intelligence artificielle inclusive en contexte urbain, en collaboration avec des acteurs municipaux, communautaires et institutionnels.
- Analyser, à l'aide de méthodes qualitatives et mixtes, les expériences, perceptions et formes de participation des personnes citoyennes — en particulier des groupes marginalisés — face aux dispositifs urbains, numériques et algorithmiques.
- Étudier les dynamiques socioécologiques des grands systèmes fluviaux (Saint-Laurent, Mékong, Mississippi, Nil, etc.), en portant attention aux interactions entre milieux humains et non-humains, aux usages, aux conflits et aux formes de gouvernance territoriale.
- Explorer des approches de co-conception et de recherche par le design appliquées aux espaces publics, aux paysages fluviaux et aux infrastructures urbaines, afin d'analyser leurs effets sur l'inclusion, la justice spatiale, les aspirations collectives et les capacités d'agir.