

MATÉRIALITÉ ET TECHNOLOGIES DE FABRICATION
*Série de conférences sur l'intégration et l'application créative
des technologies numériques et de fabrication à l'architecture*

Mercredi 20 mars 2019 à 12h, salle 1150
Pavillon de la Faculté de l'aménagement

Conférence publique de **Mark Meagher**

MATERIAL COMPUTATION

Mark Meagher enseigne à l'École d'architecture de l'Université du Manitoba, il a enseigné en design numérique à l'École d'architecture de l'Université de Sheffield (2011-2018), où il était co-responsable du cours de troisième cycle en design architectural. Auparavant, il a été chercheur au Media x Design Lab de l'EPFL (2006-2010) et au Center for Design Informatics de l'Université de Harvard (2002-2005). Il a également travaillé dans la pratique sur la conception et la mise en œuvre de matériaux et d'espaces pour la collaboration à distance et l'apprentissage de la conception numérique.

Les recherches et l'enseignement de Mark Meagher portent sur l'utilisation des données du bâtiment, les applications computationnelles open source et de la technologie matérielle afin de relever les défis environnementaux liés à la santé dans l'environnement construit. En tant qu'éducateur et chercheur, il s'intéresse au développement de méthodes et de logiciels permettant la création, en particulier la participation des communautés sous-représentées à la conception et à la planification. Mark a reçu un BA avec mention du Williams College; un M.Arch. de la Harvard Graduate School of Design; et un doctorat en architecture de l'École Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL).

La conférence sera prononcée en anglais.

Abstract:

The title of this conference proposes the use of computational methods to address material dimensions of architecture. Through a combination of simulation and material fabrication, these projects engage with dynamic material performance, building data and open source computing as a means of supporting community participation in design. Rather than focusing on the generation of formal complexity, material computation involves a social and cultural response to the challenge of designing for health in the built environment.